

*Załącznik nr 14 do uchwały Nr 19/2021/2022
Senatu Akademii Wychowania Fizycznego
Józefa Piłsudskiego w Warszawie
z dnia 15 marca 2022 roku*

Załącznik nr 14
do Uchwały nr 11/2021/2022
Rady Wydziału Wychowania Fizycznego i Zdrowia
w Białej Podlaskiej
z dnia 9 marca 2022 r.

**Akademia Wychowania Fizycznego Józefa Piłsudskiego w Warszawie
Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej**

**Efekty uczenia się dla kierunku SPORT i ich relacje z uniwersalnymi charakterystykami
pierwszego stopnia oraz charakterystykami drugiego stopnia**

Jednostka prowadząca kierunek studiów:	Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej
Kierunek studiów: <i>(nazwa kierunku musi być adekwatna do zawartości programu studiów a zwłaszcza do zakładanych efektów uczenia się)</i>	Sport (specjalność: E-Sport)
Poziom studiów: <i>(studia pierwszego, drugiego stopnia, jednolite studia magisterskie)</i> Poziom PRK:	Studia pierwszego stopnia Poziom 6 Polskiej Ramy Kwalifikacji
Profil studiów: <i>(ogólnoakademicki, praktyczny)</i>	Praktyczny
Tytuł zawodowy nadawany absolwentom	Licencjat
Umiejscowienie kierunku w dyscyplinie naukowej/dyscyplinach naukowych - wskazanie dyscypliny wiodącej: (wraz z uzasadnieniem)	Kierunek „Sport” umiejscowiony jest w dziedzinie nauk medycznych i nauk o zdrowiu, w dyscyplinie nauk o kulturze fizycznej (100%). Jego usytuowanie w tej dyscyplinie wynika z jednolitego obszaru zainteresowań, jakim jest aktywność fizyczna człowieka w jej różnych formach i odmianach. Sport charakteryzuje się intensywną aktywnością fizyczną – treningiem, który idealnie wpisuje się w tą dyscyplinę naukową.

Tabela odniesień

Opis kierunkowych efektów uczenia się i odniesienie ich do charakterystyk I i II stopnia oraz dyscypliny naukowej/dyscyplin naukowych				
1.	2.	3.	4.	5.
KEUs (Kod składnika opisu **)	Po ukończeniu studiów pierwszego stopnia, na kierunku Sport o profilu praktycznym absolwent osiąga następujące efekty uczenia się:	Charakterystyki pierwszego stopnia PRK (symbole*)	Charakterystyki drugiego stopnia PRK (symbole**) oraz symbole standardu (o ile dotyczy)	Dyscyplina naukowa***
WIEDZA				
K_W01	Zna i rozumie podstawy budowy i funkcjonowania organizmu człowieka (ze szczególnym uwzględnieniem narządu ruchu) oraz podstawowe procesy fizjologiczne i biochemiczne zachodzące w organizmie sportowca w ontogenezie.	P6U_W	P6S_WG	Nauki o kulturze fizycznej
K_W02	Zna i rozumie procesy zmęczenia i wypoczynku, odnowy psychobiologicznej oraz zasady racjonalnego żywienia w ustalaniu diety sportowca. Posiada wiedzę na temat zagrożeń wynikających z zażywania niedozwolonych środków dopingujących w sporcie. Zna metody oceny poziomu wydolności fizycznej sportowców i rozumie zmiany w jej poziomie w zależności od rodzaju dyscypliny sportowej.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W03	Zna i rozumie podstawowe procesy makro- i mikroekonomiczne zachodzące we współczesnym świecie, z uwzględnieniem mechanizmów urynkowienia sportu.	P6U_W	P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W04	Zna i rozumie podstawy funkcjonowania organizacji w dynamicznym otoczeniu. Posiada wiedzę na temat rodzajów, celów, zadań i kompetencji organizacji sportowych działających w systemie krajowym i międzynarodowym. Zna i rozumie zasady ich funkcjonowania. Docenia znaczenie budowania dobrego wizerunku sportu w społeczeństwie.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W05	Zna i rozumie zjawiska historyczne, kulturowe, społeczne i cywilizacyjne w sporcie, w Polsce i na świecie.	P6U_W	P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W06	Zna i rozumie psychospołeczne podstawy funkcjonowania człowieka - ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki funkcjonowania na gruncie sportu. Posiada podstawową wiedzę na temat rozwoju osobniczego człowieka, zjawisk społecznych i w oparciu o tą wiedzę dobiera optymalne metody oddziaływania. Rozumie wartość	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej

	holistycznego postrzegania zdrowia (m.in. jako dobrostanu fizycznego, psychicznego, społecznego, duchowego) i konieczność promocji postaw prozdrowotnych.			
K_W07	Zna i rozumie metody i formy wychowania i kształcenia, a także nauczania i uczenia się w edukacji sportowej. Docenia wartość „wychowania do sportu” i „poprzez sport”.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W08	Zna i rozumie relacje zachodzące między organizmami żywymi a środowiskiem oraz oddziaływania człowieka na środowisko.	P6U_W	P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W09	Posiada ogólną wiedzę z zakresu zarządzania i marketingu oraz wiedzę szczegółową dotyczącą zarządzania realizowanego na wybranych płaszczyznach, w różnego typu organizacjach sportowych. Zna specyfikę i zasady organizacji różnego typu przedsięwzięć sportowych. Zna i rozumie podstawy organizacyjne i prawne w zakresie zarządzania przedsięwzięciami i organizacjami sportowymi.	P6U_W	P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W10	Ma podstawową wiedzę i zna fundamentalną terminologię nauk o sporcie (pojęcia, teorie, metody i koncepcje dotyczące treningu sportowego). Rozumie znaczenie aktualizacji wiedzy interdyscyplinarnej, zna wartościowe źródła potrzebnych informacji.	P6U_W	P6S_WG	Nauki o kulturze fizycznej
K_W11	Zna i rozumie znaczenie kreacji i rekreacji ciała w różnych przejawach aktywności podejmowanej przez człowieka oraz rolę sportu w zrównoważonym rozwoju jednostki i społeczeństwa.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W12	Zna zasady udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej.	P6U_W	P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W13	Posiada podstawową wiedzę na temat projektowania ścieżki własnego rozwoju i awansu zawodowego oraz ochrony własności intelektualnej. Animuje i wspiera w ustawicznym rozwoju na gruncie sportu i poza nim swoich podopiecznych i współpracowników.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W14	Posiada podstawową wiedzę z zakresu filozofii, olimpizmu, pedagogiki kultury fizycznej, antropologii kulturowej.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK	Nauki o kulturze fizycznej
K_W15	Rozumie znaczenie zasad etyki, norm deontologii i dobrych obyczajów na gruncie sportu.	P6U_W	P6S_WG P6S_WK P6S_KO	Nauki o kulturze fizycznej
UMIEJĘTNOŚCI				
K_U01	Potrafi samodzielnie i w zespole planować i organizować przedsięwzięcia sportowe. Potrafi organizować i koordynować pracę	P6U_U	P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej

	grupy społecznej.			
K_U02	Posługuje się systemami normatywnymi oraz konkretnymi normami i regulami, a także posiada umiejętność stosowania prawa w działalności sportowej.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U03	Posiada umiejętność stosowania podstawowych metod, form i środków edukacji sportowej.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U04	Potrafi ocenić i wykorzystać warunki niezbędne do prowadzenia podstawowych form działalności sportowej.	P6U_U	P6S_UW P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U05	Potrafi formułować cele oraz dobierać metody i techniki niezbędne do modelowania zachowań uczestników form działalności sportowej.	P6U_U	P6S_UW P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U06	Potrafi gromadzić i przetwarzać informacje z wykorzystaniem technik informatycznych i elektronicznych źródeł informacji.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U07	Posiada umiejętność wykonywania podstawowych pomiarów antropometrycznych, biomechanicznych, fizjologicznych oraz ich interpretacji wyników, diagnozowania możliwości wysiłkowych organizmu i programowania obciążeń treningowych.	P6U_U	P6S_UW P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U08	Posiada umiejętność wykonywania wybranych pomiarów psychospołecznych oraz ich ogólnej oceny w sporcie.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U09	Posiada umiejętność analizowania zjawisk społecznych i ekonomiczno-gospodarczych w zakresie sportu.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U10	Posiada umiejętność posługiwania się uznanymi zasadami, formami, środkami i metodami w projektowaniu i realizacji przedsięwzięć sportowych.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U11	Posiada umiejętność dostrzegania problemów i wykorzystywania podstawowych metod badawczych oraz potrafi przygotować raport z badań w zakresie działań sportowych.	P6U_U	P6S_UW P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U12	Posiada umiejętność udzielenia pomocy przedmedycznej ofiarom nieszczęśliwych wypadków; postępowania na miejscu zdarzenia w stanach zagrożenia zdrowia i życia.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U13	Potrafi posługiwać się językiem dyscypliny oraz formułować i wyrażać własne poglądy i idee w ważnych sprawach społecznych i światopoglądowych dotyczących sportu.	P6U_U	P6S_UK	Nauki o kulturze fizycznej
K_U14	Posiada umiejętność oceny i przewidywania ludzkich zachowań, analizowania ich motywów oraz konsekwencji społecznych w obszarze dotyczącym sportu.	P6U_U	P6S_UW P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U15	Posiada umiejętności ruchowe z zakresu wybranych sportów indywidualnych i	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze

	zespołowych umożliwiających samodzielne uczestnictwo w formach sportowych, rekreacyjnych i zdrowotnych.			fizycznej
K_U16	Potrafi wykonać właściwy pokaz techniki elementów i pełnych form ćwiczeń w wybranych dyscyplinach sportu. Umie prawidłowo stosować metodykę nauczania, organizować i prowadzić zajęcia na różnych poziomach wieku i zaawansowania sportowego w wybranych dyscyplinach sportu.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U17	Posiada umiejętności doboru form aktywności fizycznej oraz realizacji zajęć sportowych, rekreacyjnych, zdrowotnych i estetycznych pod kątem potrzeb rozwojowych człowieka w zakresie działalności sportowej.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U18	Posiada umiejętność posługiwania się zasadami, formami, środkami i metodami w programowaniu i realizacji treningu sportowego. Posiada umiejętność planowania i prowadzenia procesu treningowego, z uwzględnieniem jego aspektu wychowawczego.	P6U_U	P6S_UW P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U19	Potrafi dokonać krytycznej analizy własnych działań. Posiada umiejętność określania własnych braków i niedociągnięć oraz pracy nad ich niwelowaniem.	P6U_U	P6S_UU	Nauki o kulturze fizycznej
K_U20	Potrafi posługiwać się zasadami i normami etycznymi w wykonywanej działalności.	P6U_U	P6S_UW	Nauki o kulturze fizycznej
K_U21	Potrafi w oparciu o interdyscyplinarną wiedzę, współpracując z przedstawicielami innych nauk przewidywać, planować, realizować, monitorować, korygować, podejmować działania interwencyjne, a także dokonywać ewaluacji działań na gruncie sportu.	P6U_U	P6S_UW P6S_UK P6S_UO	Nauki o kulturze fizycznej
K_U22	Potrafi świadomie i celowo budować wizerunek sportu i środowiska sportowego w społeczeństwie – poprzez przykład osobisty, w relacjach bezpośrednich i poprzez kontakt z mediami.	P6U_U	P6S_UW P6S_UK	Nauki o kulturze fizycznej
K_U23	Ma umiejętności językowe w zakresie sportu zgodne z wymaganiami określonymi dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego.	P6U_U	P6S_UK	Nauki o kulturze fizycznej
KOMPETENCJE SPOŁECZNE				
K_K01	Potrafi samodzielnie rozwiązywać sprecyzowane zadania organizacyjne o charakterze praktycznym w zakresie działalności sportowej.	P6U_K	P6S_KO	Nauki o kulturze fizycznej

K_K02	Dbą o poziom sprawności fizycznej niezbędny do wykonywania zadań zawodowych.	P6U_K	P6S_KO	Nauki o kulturze fizycznej
K_K03	Stosuje normy i zasady etyczne obowiązujące w życiu społecznym ze szczególnym uwzględnieniem obszaru sportu.	P6U_K	P6S_KR	Nauki o kulturze fizycznej
K_K04	Wykazuje aktywność w samodzielnym podejmowaniu zadań profesjonalnych.	P6U_K	P6S_KK P6S_KR	Nauki o kulturze fizycznej
K_K05	Posiada zdolność do pracy w zespole, ponadto aktywnie uczestniczy w pracy grup (zespołów) i organizacji realizujących cele społeczne, szczególnie w zakresie działalności sportowej.	P6U_K	P6S_UO P6S_KO	Nauki o kulturze fizycznej
K_K06	Potrafi komunikować się z innymi ludźmi i przekazywać podstawową wiedzę związaną ze sportem.	P6U_K	P6S_UK	Nauki o kulturze fizycznej
K_K07	Ma świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności. Rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się zawodowego i rozwoju osobistego. Dokonuje samooceny własnych kompetencji i doskonali umiejętności w trakcie prowadzenia działalności praktycznej.	P6U_K	P6S_KK P6S_UU	Nauki o kulturze fizycznej
K_K08	Jest odpowiedzialny, profesjonalnie i etycznie realizuje powierzone mu zadania. Zna i optymalnie wykorzystuje na rzecz człowieka wartości tkwiące w sporcie. Zawsze działa z poszanowaniem zdrowia i życia ludzkiego.	P6U_K	P6S_KO	Nauki o kulturze fizycznej
K_K09	Realizuje zadania w sposób zapewniający bezpieczeństwo uczestnikom działań sportowych.	P6U_K	P6S_KR	Nauki o kulturze fizycznej
K_K10	Rozumie potrzebę korzystania z dorobku różnych nauk (pomocniczych dla sportu) i docenia możliwość współpracy z ich przedstawicielami. Dbą o wysoki standard transferu interdyscyplinarnej wiedzy naukowej do praktyki sportu.	P6U_K	P6S_KK	Nauki o kulturze fizycznej

Objaśnienie oznaczeń w symbolach:

(*)

Zgodnie z ustawą o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz rozporządzeniem MNiSW ws charakterystyk drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomach 6-8 Polskiej Ramy Kwalifikacji lub standardem kształcenia

P6U – uniwersalne charakterystyki I stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacyjnej – poziom 6

P6S – charakterystyki II stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacyjnej – poziom 6

_WG - Zakres i głębina / kompletność perspektywy poznawczej i zależności

_WK - Kontekst / uwarunkowania, skutki

_UW - Wykorzystanie wiedzy / rozwiązywane problemy i wykonywane zadania

_UK - Komunikowanie się / odbieranie i tworzenie wypowiedzi, upowszechnianie wiedzy w środowisku naukowym i posługiwanie się językiem obcym

_UO - Organizacja pracy / planowanie i praca zespołowa

_UU - Uczenie się/planowanie własnego rozwoju i rozwoju innych osób

_KK - Oceny/krytyczne podejście

_KO - Odpowiedzialność/wypełnianie zobowiązań społecznych i działanie na rzecz interesu publicznego

KR - Rola zawodowa/niezależność i rozwój etosu.

(**)

K - kierunkowe efekty uczenia się

W – (po podkreślniku) kategoria wiedzy

U - (po podkreślniku) kategoria umiejętności

K - (po podkreślniku) kategoria kompetencji społecznych

Tabela pokrycia

Kierunek studiów Sport (specjalność: E-sport) Profil kształcenia Praktyczny Poziom kształcenia Studia pierwszego stopnia Poziom PRK 6 Dyscyplina naukowa/dyscyplina wiodąca Nauki o Kulturze Fizycznej				
Pokrycie charakterystyk pierwszego i drugiego stopnia przez kierunkowe efekty uczenia się				
Dyscyplina naukowa***	Charakterystyki I i II stopnia PRK (symbole*)		Treść charakterystyk I i II stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji Absolwent:	Pokrycie efektami kierunkowymi (symbole**)
	I stopnia	II stopnia /standard		
WIEDZA: absolwent zna i rozumie				
Nauki o kulturze fizycznej	P6U_W	P6S_WG	Charakterystyka I stopnia: w zaawansowanym stopniu – fakty, teorie, metody oraz złożone zależności między nimi; różnorodne, złożone uwarunkowania prowadzonej działalności. Charakterystyka II stopnia: w zaawansowanym stopniu – wybrane fakty, obiekty i zjawiska oraz dotyczące ich metody i teorie wyjaśniające złożone zależności między nimi, stanowiące podstawową wiedzę ogólną z zakresu dyscyplin naukowych lub artystycznych tworzących podstawy teoretyczne oraz wybrane zagadnienia z zakresu wiedzy szczegółowej – właściwe dla programu studiów, a w przypadku studiów o profilu praktycznym – również zastosowania praktyczne tej wiedzy w działalności zawodowej związanej z ich kierunkiem.	K_W01, K_W02, K_W04, K_W06, K_W07, K_W10, K_W11, K_W13, K_W14, K_W15
Nauki o kulturze fizycznej		P6S_WK	Charakterystyka II stopnia: fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji; podstawowe ekonomiczne, prawne, etyczne i inne uwarunkowania różnych rodzajów działalności zawodowej związanej z kierunkiem studiów, w tym podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego; podstawowe zasady tworzenia i rozwoju różnych form przedsiębiorczości	K_W02, K_W03, K_W04, K_W05, K_W06, K_W07, K_W08, K_W09, K_W11, K_W12, K_W13, K_W14, K_W15
UMIEJĘTNOŚCI: absolwent potrafi				
Nauki o kulturze	P6U_U	P6S_UW	Charakterystyka I stopnia: innowacyjnie wykonywać zadania oraz rozwiązywać złożone i nietypowe	K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U06, K_U07,

fizycznej			<p>problemy w zmiennych i nie w pełni przewidywalnych warunkach; samodzielnie planować własne uczenie się przez całe życie; komunikować się z otoczeniem, uzasadniać swoje stanowisko.</p> <p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy oraz wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> – właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, – dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych; <p>wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać problemy oraz wykonywać zadania typowe dla działalności zawodowej związanej z kierunkiem studiów – w przypadku studiów o profilu praktycznym</p>	K_U08, K_U09, K_U10, K_U11, K_U12, K_U14, K_U15, K_U16, K_U17, K_U18, K_U20, K_U21, K_U22
Nauki o kulturze fizycznej		P6S_UK	<p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>komunikować się z otoczeniem z użyciem specjalistycznej terminologii; brać udział w debacie – przedstawiać i oceniać różne opinie i stanowiska oraz dyskutować o nich; posługiwać się językiem obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego.</p>	K_U13, K_U21, K_U22, K_U23
Nauki o kulturze fizycznej		P6S_UO	<p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>planować i organizować pracę indywidualną oraz w zespole; współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych (także o charakterze interdyscyplinarnym).</p>	K_U01, K_U04, K_U05, K_U07, K_U11, K_U14, K_U18, K_U21 K_K05
Nauki o kulturze fizycznej		P6S_UU	<p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie</p>	K_U19 K_K07
KOMPETENCJE SPOŁECZNE: absolwent jest gotów do				
Nauki o kulturze fizycznej	P6U_K	P6S_KK	<p>Charakterystyka I stopnia:</p> <p>kultywowania i upowszechniania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i poza nim; samodzielnego podejmowania decyzji, krytycznej oceny działań własnych, działań zespołów, którymi kieruje, i organizacji, w których uczestniczy, przyjmowania odpowiedzialności za skutki tych działań.</p>	K_K04, K_K07, K_K10

			Charakterystyka II stopnia: krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści; uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu	
Nauki o kulturze fizycznej		P6S_KO	Charakterystyka II stopnia: wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego; inicjowania działań na rzecz interesu publicznego; myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy.	K_W15, K_K01, K_K02, K_K05, K_K08
Nauki o kulturze fizycznej		P6S_KR	Charakterystyka II stopnia: odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym: – przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych, – dbałości o dorobek i tradycje zawodu	K_K03, K_K04, K_K09

Objaśnienie oznaczeń w symbolach:

(*)

Zgodnie z ustawą o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz rozporządzeniem MNiSW ws charakterystyk drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomach 6-8 Polskiej Ramy Kwalifikacji lub standardem kształcenia

(**)

K_ - kierunkowe efekty uczenia się

_W – (po podkreślniku) kategoria wiedzy

_U - (po podkreślniku) kategoria umiejętności

_K - (po podkreślniku) kategoria kompetencji społecznych

(***)

Zgodnie z rozporządzeniem MNiSW ws dziedzin nauki i dyscyplin naukowych oraz dyscyplin artystycznych - wskazanie dyscypliny, w ramach której uzyskiwany jest efekt uczenia się

Program studiów - kierunek Sport (specjalność: E-sport), studia pierwszego stopnia

Ogólna charakterystyka studiów	
Jednostka prowadząca kierunek studiów:	Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej
Kierunek studiów:	Sport (specjalność: E-sport)
Poziom kwalifikacji, zgodnie z PRK:	Poziom 6
Poziom studiów:	Studia pierwszego stopnia
Profil studiów:	praktyczny
Umiejscowienie kierunku w dyscyplinie naukowej/dyscyplinach ze wskazaniem dyscypliny wiodącej (z uzasadnieniem)	Kierunek „Sport” umiejscowiony jest w dziedzinie nauk medycznych i nauk o zdrowiu, w dyscyplinie nauk o kulturze fizycznej (100%). Jego usytuowanie w tej dyscyplinie wynika z jednolitego obszaru zainteresowań, jakim jest aktywność fizyczna człowieka w jej różnych formach i odmianach. Sport charakteryzuje się intensywną aktywnością fizyczną – treningiem, który idealnie wpisuje się w tę dyscyplinę naukową.
Forma studiów:	Studia stacjonarne
Liczba semestrów:	6
Liczba punktów ECTS konieczna do uzyskania kwalifikacji odpowiadających poziomowi studiów:	186 ECTS
Łączna liczba godzin dydaktycznych (zajęć):	3.015 godzin zajęć
Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta:	Licencjat

Specjalność:	-
Ogólne cele kształcenia (<i>typowe miejsce pracy – jeżeli można je wskazać</i>) oraz możliwości zatrudnienia i kontynuacji kształcenia przez absolwentów kierunku:	<ul style="list-style-type: none"> - wyposażenie studenta w wiedzę ogólną z zakresu nauk społecznych, biologicznych, ekonomicznych i o kulturze fizycznej; - wyposażenie studenta w umiejętności niezbędne do podjęcia pracy w charakterze trenera, menedżera drużyny e-sportowej, eksperta pracującego w szeroko pojętej branży e-sportowej i gamingowej, specjalisty ds. marketingu w przedsiębiorstwie z innej branży, planującym swoje działania w sportach elektronicznych; - wyposażenie studenta w kompetencje społeczne w zakresie zdolności komunikacyjnych i strategicznych; - przygotowanie studenta w zakresie dbałości o własny rozwój odnoszący się do przygotowania fizycznego, mentalnego, właściwego odżywiania, odpoczynku, nawyków higienicznych i świadomego auto-zapobiegania uzależnieniu; - przygotowanie do prowadzenia samodzielnej działalności gospodarczej w obszarze e-sportu; - przygotowanie do planowania i organizowania przedsięwzięć e-sportowych; - przygotowanie do planowania i organizowania przedsięwzięć sportowych; - posiadanie umiejętności z zakresu języka obcego na poziomie biegłości B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego Rady Europy; - przygotowanie do podjęcia studiów II stopnia.
Wskazanie związku programu studiów z misją i strategią Akademii Wychowania Fizycznego J. Piłsudskiego w Warszawie	Kształcenie wysoko kwalifikowanych kadr na potrzeby sportu, zgodnie z celem strategicznym –Nowoczesna Uczelnia o uznanej marce kształcąca wysoko kwalifikowanych pracowników na potrzeby oświaty, sportu, turystyki i rekreacji oraz ochrony zdrowia (cel operacyjny 4.1.).
Wskazanie, czy w procesie definiowania efektów uczenia się oraz w procesie przygotowania i udoskonalania programu studiów uwzględniono opinie interesariuszy. w tym w szczególności studentów, absolwentów, pracodawców:	Tak - Dostosowanie planu i programu studiów zgodnie z ustawą o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz rozporządzeniem MNiSW w sprawie charakterystyk drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomach 6-8 Polskiej Ramy Kwalifikacji; - uwzględnienie opinii opiekunów praktyk oraz pracowników zakładów pracy, w których odbywały się zajęcia przygotowania zawodowego.

Wymagania wstępne (oczekiwane kompetencje kandydata) – zwłaszcza w przypadku studiów drugiego stopnia:	Studia I stopnia: – wyniki ocen ze świadectwa dojrzałości, – orzeczenie lekarskie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do podjęcia nauki, – oraz wyniki egzaminów sprawnościowych.
Zasady rekrutacji	Zgodne z Uchwałą Senatu AWF Warszawa oraz Regulaminem Rekrutacji w AWF Warszawa

Grupy zajęć z zakładanymi efektami uczenia się						
Grupy zajęć	Przedmioty	Liczba punktów ECTS	Charakter zajęć obowiązkowy/fakultatywny	Przynależność do dyscypliny naukowej (w przypadku przyporządkowania kierunku do więcej niż jednej dyscypliny)	Zakładane efekty uczenia się	Sposoby weryfikacji zakładanych efektów kształcenia osiągniętych przez studenta
Grupa zajęć I Moduł biologicznego wspomaganie procesu szkolenia sportowego	Anatomia narządu ruchu	2	fakultatywny	-	K_W01, K_W02, K_W03, K_W04, K_W06, K_W08, K_W10, K_W12, K_W14 K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_U07, K_U11, K_U12, K_U15, K_U17, K_U19, K_U21, K_K01, K_K02, K_K03, K_K04, K_K05, K_K06, K_K07, K_K08,	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Ergonomia	3	fakultatywny	-		
	Fizjologia i biochemia wysiłku fizycznego	3	fakultatywny	-		
	Odnowa biologiczna i wspomaganie w e-sporcie	3	fakultatywny	-		
	Żywnienie w sporcie	3	fakultatywny	-		
	Higiena narządu wzroku i słuchu	2	fakultatywny	-		
	Pierwsza pomoc przedmedyczna	2	obowiązkowy	-		

					K_K09, K_K10	
Grupa zajęć II Moduł relacji społecznych	Język angielski	12	obowiązkowy	-	K_W04, K_W05, K_W06, K_W07, K_W08, K_W11, K_W14, K_W15 K_U01, K_U03, K_U05, K_U09, K_U10, K_U11, K_U13, K_U14, K_U19, K_U20, K_U22, K_U23, K_K03, K_K05, K_K06, K_K07, K_K08, K_K09, K_K10	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Komunikacja zespołowa	7	fakultatywny	-		
	Pedagogika	2	obowiązkowy	-		
	Socjologia sportu	2	obowiązkowy	-		
Grupa zajęć III Moduł menadżerski	Zarządzanie i marketing w e-sporcie	7	fakultatywny	-	K_W03, K_W04, K_W09, K_W13 K_U01, K_U02, K_U04, K_U09, K_U10, K_U22 K_K01, K_K06, K_K07, K_K09, K_K10	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Ekonomiczno-prawne podstawy działalności biznesowej w sporcie	4	fakultatywny	-		
	Zarządzanie przedsięwzięciami sportowymi	4	obowiązkowy	-		
	Ochrona własności intelektualnej	2	fakultatywny			
Grupa zajęć IV Moduł przygotowania psychologicznego	Psychologia sportu	3	obowiązkowy	-	K_W02, K_W06, K_W08, K_W10, K_W11, K_W13, K_W15 K_U01, K_U05, K_U06, K_U08, K_U10, K_U11, K_U13, K_U14, K_U15, K_U17, K_U18, K_U19,	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Coaching sportowy	3	obowiązkowy	-		
	Gry logiczne	3	fakultatywny	-		
	Gry planszowe	3	fakultatywny			
	Trening uważności i	3	fakultatywny	-		

	techniki relaksacyjne				K_U20, K_U21 K_K03, K_K04, K_K05, K_K06, K_K07, K_K08	
Grupa zajęć V Moduł przygotowania psychomotorycznego	Teoria i technologia treningu sportowego	5	obowiązkowy	-	K_W01, K_W02, K_W04, K_W06, K_W07, K_W08, K_W09, K_W10, K_W11, K_W13	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Trening percepcyjno- kognitywny	12	fakultatywny	-	K_U01, K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U10, K_U11, K_U13, K_U14, K_U15, K_U16, K_U17, K_U18, K_U19, K_U21	
	Trening kondycyjny w e-sporcie	8	fakultatywny	-	K_K01, K_K02, K_K04, K_K05, K_K06, K_K07, K_K08, K_K09, K_K10	
	Kształcenie psychomotoryczne	2	fakultatywny	-		
	Trening koordynacyjny w e-sporcie	2	fakultatywny			
	Pływanie	2	fakultatywny			
Grupa zajęć VI Moduł podstaw e-sportu	Zarządzanie marką i wizerunkiem w mediach cyfrowych i współczesnym otoczeniu biznesowym	3	fakultatywny	-	K_W03, K_W04, K_W05, K_W09, K_W10, K_W13 K_U01, K_U04, K_U05, K_U06, K_U09, K_U10, K_U13, K_U18, K_U21, K_U22	Zaliczenie na ocenę
	Interdyscyplinarność sportów elektronicznych	3	fakultatywny	-	K_K01, K_K04, K_K05, K_K06, K_K07, K_K10	
	Rywalizacja w e-sporcie	3	fakultatywny	-		
	Ekosystem biznesowy w e-sporcie	3	fakultatywny	-		

	Nowoczesne technologie informatyczne i komunikacyjne	2	fakultatywny	-		
Grupa zajęć VII Moduł gier e-sportowych	Strategiczne gry e-sportowe	8	fakultatywny	-	K_W03, K_W04, K_W09, K_W10 K_U01, K_U05, K_U10, K_U15, K_U16, K_U18 K_K01, K_K03, K_K05, K_K06, K_K07, K_K09	Zaliczenie na ocenę
	Zręcznościowe gry e-sportowe	8	fakultatywny	-		
	Sportowe gry e-sportowe	8	fakultatywny	-		
	Praktyki zawodowe	40	fakultatywny	-		
Grupa zajęć VIII Moduł obozowy	Obóz e-sportowy	4	fakultatywny	-	K_W01, K_W02 K_U15, K_U17 K_K02, K_K10	Zaliczenie na ocenę

Szczegółowe wskaźniki punktacji ECTS*

Grupy zajęć	Przedmioty	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zacięciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym, w tym zajęć laboratoryjnych i projektowych	Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć związanych z prowadzoną w uczelni działalnością naukową w dyscyplinie [-ach], do której przyporządkowany jest kierunek studiów	Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub społecznych
Grupa zajęć I Moduł biologicznego wspomagania procesu szkolenia sportowego	Anatomia narządu ruchu	1	-	nie dotyczy	-
	Ergonomia	2	-	nie dotyczy	-
	Fizjologia i biochemia wysiłku fizycznego	2	3	nie dotyczy	-

	Odnowa biologiczna i wspomaganie w e-sporcie	2	-	nie dotyczy	-
	Żywnienie w sporcie	2	-	nie dotyczy	-
	Higiena narządu wzroku i słuchu	1	-	nie dotyczy	-
	Pierwsza pomoc przedmedyczna	1	-	nie dotyczy	-
Grupa zajęć II Moduł relacji społecznych	Język angielski	5	-	nie dotyczy	-
	Komunikacja zespołowa	4	-	nie dotyczy	7
	Pedagogika	2	-	nie dotyczy	2
	Socjologia sportu	2	-	nie dotyczy	2
Grupa zajęć III Moduł menadżerski	Zarządzanie i marketing w e-sporcie	2	-	nie dotyczy	7
	Ekonomiczno-prawne podstawy działalności biznesowej w sporcie	1	-	nie dotyczy	4
	Zarządzanie przedsięwzięciami sportowymi	3	-	nie dotyczy	-
	Ochrona własności intelektualnej	1	-	nie dotyczy	-
Grupa zajęć IV Moduł przygotowania psychologicznego	Psychologia sportu	2	-	nie dotyczy	3
	Coaching sportowy	2	3	nie dotyczy	3
	Gry logiczne	1	3	nie dotyczy	-
	Gry planszowe	1	3		
	Trening uważności i techniki relaksacyjne	2	3	nie dotyczy	-
Grupa zajęć V Moduł przygotowania psychomotorycznego	Teoria i technologia treningu sportowego	4	-	nie dotyczy	-
	Trening percepcyjno-kognitywny	7	12	nie dotyczy	-
	Trening kondycyjny w e-sporcie	5	8	nie dotyczy	-

	Kształcenie psychomotoryczne	1	2	nie dotyczy	-
	Trening koordynacyjny w e-sporcie	1	2	nie dotyczy	-
	Pływanie	1	2	nie dotyczy	-
Grupa zajęć VI Moduł podstaw e-sportu	Zarządzanie marką i wizerunkiem w mediach cyfrowych i współczesnym otoczeniu biznesowym	1	-	nie dotyczy	3
	Interdyscyplinarność sportów elektronicznych	1	-	nie dotyczy	-
	Rywalizacja w e-sporcie	1	-	nie dotyczy	-
	Ekosystem biznesowy w e-sporcie	1	-	nie dotyczy	-
	Nowoczesne technologie informatyczne i komunikacyjne	1	-	nie dotyczy	-
	Grupa zajęć VII Moduł gier e-sportowych	Strategiczne gry e-sportowe	5	8	nie dotyczy
	Zręcznościowe gry e-sportowe	5	8	nie dotyczy	-
	Sportowe gry e-sportowe	5	8	nie dotyczy	-
	Praktyki zawodowe	30	40	nie dotyczy	-
Grupa zajęć VIII Moduł obozowy	Obóz e-sportowy	2	4	nie dotyczy	-
	Razem:	110	109	nie dotyczy	31
Wymiar % punktów ECTS, którą student		79%			

uzyskuje na skutek wyboru modułów kształcenia	
Wymiar % punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć praktycznych (dla profilu praktycznego)	59%
Wymiar % punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć związanych z działalnością naukową uczelni, w dyscyplinie /dyscyplinach , do których przyporządkowany jest kierunek studiów (dla profilu ogólnoakademickiego)	Nie dotyczy
Wymiar % punktów ECTS dla każdej z dyscyplin naukowych, ze wskazaniem dyscypliny wiodącej (dla kierunku studiów przyporządkowanego do więcej niż jednej dyscypliny naukowej)	Nie dotyczy
Wymiar % punktów ECTS, która student uzyskuje w ramach kształcenia z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	Nie więcej niż 25%

Program studiów obowiązuje od semestru I roku akademickiego 2022/2023.

Projekt programu studiów został uchwalony na posiedzeniu Rady Wydziału Wychowania Fizycznego i Zdrowia w dniu

.....
(podpis Dziekana)

**Specyfikacja/matryca efektów uczenia się dla programu kształcenia na kierunku Sport
(specjalność: E-sport) studia pierwszego stopnia**

Matryca efektów uczenia się określa relacje między efektami uczenia się zdefiniowanymi dla programu studiów (efektami kierunkowymi) i efektami uczenia się zdefiniowanymi dla poszczególnych grup przedmiotów/ przedmiotów.

Efekty uczenia się dla programu studiów (kierunku)	Grupy przedmiotów / przedmioty							
	GP_1 Moduł biologicznego wspomagania procesu szkolenia sportowego	GP_2 Moduł relacji społecznych	GP_3 Moduł menadżerski	GP_4 Moduł przygotowania psychologicznego	GP_5 Moduł przygotowania psychomotorycznego	GP_6 Moduł podstaw e-sportu	GP_7 Moduł gier e-sportowych	GP_8 Moduł obozowy
K_W01	+				+			+
K_W02	+			+	+			+
K_W03	+		+			+	+	
K_W04	+	+	+		+	+	+	
K_W05		+				+		
K_W06	+	+		+	+			
K_W07		+			+			
K_W08	+	+		+	+			
K_W09			+		+	+	+	
K_W10	+			+	+	+	+	
K_W11		+		+	+			
K_W12	+							
K_W13			+	+	+	+		
K_W14	+	+						

K_W15		+		+				
K_U01	+	+			+	+	+	
K_U02	+				+			
K_U03	+	+			+			
K_U04			+		+	+		
K_U05	+	+		+	+	+	+	
K_U06				+	+	+		
K_U07	+				+			
K_U08				+	+			
K_U09		+	+			+		
K_U10		+	+	+	+	+	+	
K_U11	+	+		+	+			
K_U12	+							
K_U13		+		+	+	+		
K_U14		+		+	+			
K_U15	+			+	+		+	+
K_U16					+		+	
K_U17	+			+	+			+
K_U18				+	+	+	+	
K_U19	+	+		+	+			
K_U20		+		+				
K_U21	+			+	+	+		
K_U22		+	+			+		
K_U23		+						
K_K01	+		+		+	+	+	
K_K02	+				+			+

K_K03	+	+		+			+	
K_K04	+			+	+	+		
K_K05	+	+		+	+	+	+	
K_K06	+	+	+	+	+	+	+	
K_K07	+	+	+	+	+	+	+	
K_K08	+	+		+	+			
K_K09	+	+	+		+		+	
K_K10	+	+	+		+	+		+

Plan studiów - kierunek Sport (specjalność: E-sport), studia pierwszego stopnia

Jednostka prowadząca kierunek studiów:	Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej
Kierunek studiów: <i>(nazwa kierunku musi być adekwatna do zawartości programu studiów, a zwłaszcza do zakładanych efektów uczenia się)</i>	Sport (specjalność: E-sport)
Poziom studiów: <i>(studia pierwszego, drugiego stopnia, jednolite studia magisterskie)</i>	studia pierwszego stopnia
Profil studiów: <i>(ogólnoakademicki, praktyczny)</i>	praktyczny
Forma studiów: <i>(studia stacjonarne, studia niestacjonarna)</i>	studia stacjonarne
Specjalność:	
Liczba semestrów:	6
Liczba punktów ECTS:	186 ECTS
Łączna liczba godzin zajęć:	3.015 godzin zajęć

I semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_ES/I/st/7	Pierwsza pomoc przedmedyczna	ćwiczenia	15	2	Zo
S_ES/I/st/8	Język angielski	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/9	Komunikacja zespołowa	wykłady/ćwiczenia	15/30	4	Zo
S_ES/I/st/16	Psychologia sportu	wykłady/ćwiczenia	30/30	3	Zo/E
S_ES/I/st/21	Teoria i technologia treningu sportowego	wykłady/ćwiczenia	30/30	3	Zo
S_ES/I/st/22	Trening percepcyjno-kognitywny	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/23	Trening kondycyjny w e-sporcie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/27	Zarządzanie marką i wizerunkiem w mediach cyfrowych i współczesnym otoczeniu biznesowym	ćwiczenia	30	3	Zo
S_ES/I/st/28	Interdyscyplinarność sportów elektronicznych	ćwiczenia	30	3	Zo
S_ES/I/st/32	Strategiczne gry e-sportowe	ćwiczenia	60	4	Zo
Razem:			90/300	28	

II semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_ES/I/st/1	Anatomia narządu ruchu	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo/E
S_ES/I/st/4	Odnowa biologiczna i wspomaganie w e-sporcie	wykłady/ćwiczenia	30/30	3	Zo
S_ES/I/st/8	Język angielski	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/9	Komunikacja zespołowa	wykłady/ćwiczenia	15/30	3	Zo
S_ES/I/st/21	Teoria i technologia treningu sportowego	wykłady/ćwiczenia	15/30	2	Zo/E
S_ES/I/st/22	Trening percepcyjno-kognitywny	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/23	Trening kondycyjny w e-sporcie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/31	Nowoczesne technologie informatyczne i komunikacyjne	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/32	Strategiczne gry e-sportowe	ćwiczenia	60	4	Zo
S_ES/I/st/35	Praktyki zawodowe		192	8	Zo
Razem:			105/447	30	

III semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_ES/I/st/2	Ergonomia	wykłady/ćwiczenia	30/30	3	Zo/E
S_ES/I/st/5	Żywnienie w sporcie	wykłady/ćwiczenia	30/30	3	Zo
S_ES/I/st/8	Język angielski	ćwiczenia	15	2	Zo
S_ES/I/st/11	Socjologia sportu	wykłady/ćwiczenia	15/30	2	Zo
S_ES/I/st/12	Zarządzanie i marketing w e-sporcie	wykłady/ćwiczenia	15/15	3	Zo
S_ES/I/st/22	Trening percepcyjno-kognitywny	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/23	Trening kondycyjny w e-sporcie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/29	Rywalizacja w e-sporcie	ćwiczenia	30	3	Zo
S_ES/I/st/33	Zręcznościowe gry e-sportowe	ćwiczenia	60	4	Zo
S_ES/I/st/35	Praktyki zawodowe		192	8	Zo
Razem:			105/447	32	

IV semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_ES/I/st/3	Fizjologia i biochemia wysiłku fizycznego	wykłady/ćwiczenia	30/30	3	Zo/E
S_ES/I/st/8	Język angielski	ćwiczenia	15	2	Zo
S_ES/I/st/12	Zarządzanie i marketing w e-sporcie	wykłady/ćwiczenia	15/15	4	Zo/E
S_ES/I/st/17	Coaching sportowy	wykłady/ćwiczenia	15/30	3	Zo
S_ES/I/st/20	Trening uważności i techniki relaksacyjne	wykłady/ćwiczenia	15/30	3	Zo
S_ES/I/st/22	Trening percepcyjno-kognitywny	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/23	Trening kondycyjny w e-sporcie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/33	Zręcznościowe gry e-sportowe	ćwiczenia	60	4	Zo
S_ES/I/st/35	Praktyki zawodowe		192	8	Zo
Razem:			90/417	31	

V semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_ES/I/st/8	Język angielski	ćwiczenia	15	2	Zo
S_ES/I/st/14	Zarządzanie przedsiębiorstwami sportowymi	wykłady/ćwiczenia	30/30	4	Zo/E
S_ES/I/st/19	Gry planszowe	ćwiczenia	30	3	Zo
S_ES/I/st/22	Trening percepcyjno-kognitywny	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/24	Kształcenie psychomotoryczne	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/30	Ekosystem biznesowy w e-sporcie	ćwiczenia	30	3	Zo
S_ES/I/st/34	Sportowe gry e-sportowe	ćwiczenia	60	4	Zo
S_ES/I/st/35	Praktyki zawodowe		192	8	Zo
S_ES/I/st/36	Obóz e-sportowy	ćwiczenia	60	4	Zo
Razem:			45/462	32	

VI semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_ES/I/st/6	Higiena narządu wzroku i słuchu	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/8	Język angielski	ćwiczenia	15	2	Zo/E
S_ES/I/st/10	Pedagogika	wykłady/ćwiczenia	15/30	2	Zo
S_ES/I/st/13	Ekonomiczno-prawne podstawy działalności biznesowej w sporcie	wykłady/ćwiczenia	15/15	4	Zo
S_ES/I/st/15	Ochrona własności intelektualnej	ćwiczenia	15	2	Zo
S_ES/I/st/18	Gry logiczne	ćwiczenia	30	3	Zo
S_ES/I/st/22	Trening percepcyjno-kognitywny	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_ES/I/st/25	Trening koordynacyjny w e-sporcie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/26	Pływanie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_ES/I/st/34	Sportowe gry e-sportowe	ćwiczenia	60	4	Zo
S_ES/I/st/35	Praktyki zawodowe		192	8	Zo
Razem:			60/447	33	

Program studiów obowiązuje od semestru I roku akademickiego 2022/2023.

Projekt programu studiów został uchwalony na posiedzeniu Rady Wydziału Wychowania Fizycznego i Zdrowia w dniu

.....
(podpis Dziekana)