

Akademia Wychowania Fizycznego Józefa Piłsudskiego w Warszawie
Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej

**Efekty uczenia się dla kierunku SPORT i ich relacje z uniwersalnymi charakterystykami
pierwszego stopnia oraz charakterystykami drugiego stopnia**

Jednostka prowadząca kierunek studiów:	Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej
Kierunek studiów: <i>(nazwa kierunku musi być adekwatna do zawartości programu studiów a zwłaszcza do zakładanych efektów uczenia się)</i>	Sport (specjalność: Event manager)
Poziom studiów: <i>(studia pierwszego, drugiego stopnia, jednolite studia magisterskie)</i>	Studia drugiego stopnia
Poziom PRK:	Poziom 7 Polskiej Ramy Kwalifikacji
Profil studiów: <i>(ogólnoakademicki, praktyczny)</i>	Praktyczny
Tytuł zawodowy nadawany absolwentom	Magister
Umiejscowienie kierunku w dyscyplinie naukowej/dyscyplinach naukowych - wskazanie dyscypliny wiodącej: (wraz z uzasadnieniem)	<p>Kierunek „Sport” (specjalność event manager) umiejscowiony jest na granicy dwóch dziedzin nauk – dziedziny nauk medycznych i nauk o zdrowiu oraz dziedziny nauk społecznych. W pierwszym obszarze – dziedzinie nauk medycznych i nauk o zdrowiu dominującą jest dyscyplina nauki o kulturze fizycznej, która stanowi około 57% programu studiów. Ten obszar jest kluczowy, z uwagi na to, że studenci tej specjalności oprócz wiedzy eksperckiej z zakresu organizacji wydarzeń sportowych, o mniejszym lub większym zasięgu, zdobywają również wiedzę i nabywają umiejętności i kompetencje, które pozwolą im zostać promotorami zdrowego trybu życia oraz różnorodnych form aktywności (rekreacyjnych, sportowych, zdrowotnych), co odpowiada potrzebom i wymaganiom branży sportowej oraz warunkuje odnalezienie się na wymagającym eventowym rynku pracy.</p> <p>Dodatkowo około 43% programu kierunku skupia się w dziedzinie nauk społecznych, dyscyplinie nauki o zarządzaniu i jakości. Ten</p>

obszar jest niezwykle istotny, ponieważ menedżerowie eventów muszą w sposób efektywny zarządzać projektami, prowadzić negocjacje i komunikować się na różnych poziomach organizacyjnych. Istotne jest również zrozumienie podstaw marketingu, finansów oraz aspektów prawnych związanych z organizacją wydarzeń sportowych.

Absolwent tego kierunku zdobywa nie tylko umiejętności praktyczne, ale i kompetencje społeczne, związane z szeroko pojętym zarządzaniem, co przygotowuje go do pracy w zróżnicowanym środowisku zawodowym. Studia oferują również pogłębioną wiedzę na temat dynamiki i specyfiki rynku sportowego, co jest niezbędne w kontekście projektowania i realizacji eventów sportowych na wysokim poziomie. Wiedza ta pozwala również na efektywne dostosowywanie strategii eventów do zmieniających się potrzeb rynku, a także na wprowadzanie innowacji.

W ten sposób, kierunek ten łączy teorię z praktyką, przygotowując absolwentów do pełnienia ról liderów i innowatorów w branży eventowej, zarówno na rynku krajowym, jak i międzynarodowym, daje solidne podstawy do pracy w różnych typach organizacji – od agencji eventowych, przez organizacje non-profit, po korporacje i instytucje rządowe.

Tabela odniesień

Opis kierunkowych efektów uczenia się i odniesienie ich do charakterystyk I i II stopnia oraz dyscypliny naukowej/dyscyplin naukowych				
KEUs (Kod składnika opisu **)	Po ukończeniu studiów drugiego stopnia, na kierunku Sport o profilu praktycznym absolwent osiąga następujące efekty uczenia się:	Charakterystyki pierwszego stopnia PRK (symbole*)	Charakterystyki drugiego stopnia PRK (symbole*) oraz symbole standardu (o ile dotyczy)	Dyscyplina naukowa***
1.	2.	3.	4.	5.
WIEDZA				
K_W01	Zna i rozumie zaawansowane metody zarządzania wydarzeniami sportowymi, w tym planowanie, organizację, kontrolę i ocenę ryzyka oraz potrafi dostosować te metody do specyfiki różnych typów eventów. Zna i rozumie zasady badań naukowych oraz podstawowe metody, techniki i narzędzia badawcze. Zna schemat postępowania badawczego i obowiązujące w badaniach naukowych zasady etyczne.	P7U_W	P7S_WG P7S_WK	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_W02	Posiada wiedzę o strategiach marketingowych i komunikacyjnych w sporcie, potrafi je efektywnie wykorzystać do promocji i zarządzania wydarzeniami.	P7U_W	P7S_WK	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_W03	Rozumie proces budowania marki osobistej w kontekście sportu, zna techniki kreowania wizerunku online i efektywnej komunikacji. Zna zasady i techniki budowania zespołu, potrafi konstruktywnie rozwiązywać konflikty interpersonalne. Rozumie mechanizmy ludzkiego zachowania w sporcie.	P7U_W	P7S_WG	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_W04	Zna kluczowe zagadnienia prawne dotyczące eventów sportowych, potrafi je analizować i stosować w praktyce.	P7U_W	P7S_WK	NoKF 100%
K_W05	Posiada wiedzę o technikach zarządzania publicznością i skutecznego wystąpienia publicznego, zna metody angażowania i komunikacji z uczestnikami eventów.	P7U_W	P7S_WG	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_W06	Posiada wiedzę na temat psychospołecznych uwarunkowań pracy oraz funkcjonowania w organizacji sportowej. Ma świadomość społecznego	P7U_W	P7S_WG P7S_WK	NoKF 50% NoZiJ 50%

	wymiaru pracy menedżera.			
K_W07	Posiada pogłębioną wiedzę z zakresu zarządzania i marketingu oraz wiedzę szczegółową dotyczącą zarządzania realizowanego na wybranych płaszczyznach, w różnego typu organizacjach sportowych.	P7U_W	P7S_WK	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_W08	Posiada kompleksową wiedzę na temat znaczenia kreacji i rekreacji ciała w różnych przejawach aktywności podejmowanej przez człowieka oraz roli sportu w zrównoważonym rozwoju jednostki i społeczeństwa.	P7U_W	P7S_WK	NoKF 100%
UMIEJĘTNOŚCI				
K_U01	Potrafi efektywnie planować i realizować eventy sportowe, stosując odpowiednie metody zarządzania i komunikacji.	P7U_U	P7S_UK P7S_UO	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U02	Wykazuje umiejętności w ocenie ryzyka i zarządzaniu kryzysowym, zwłaszcza w sytuacjach awaryjnych i nieprzewidzianych podczas dużych wydarzeń sportowych.	P7U_U	P7S_UW	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U03	Potrafi stosować protokół dyplomatyczny i etykietę w międzynarodowych eventach sportowych, zachowując odpowiednie standardy komunikacji.	P7U_U	P7S_UK	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U04	Posiada umiejętności negocjacyjne oraz niezbędne do rozwiązywania konfliktów, potrafi efektywnie komunikować się z różnymi interesariuszami eventów sportowych.	P7U_U	P7S_UK	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U05	Potrafi występować publicznie, umie korzystać z technik angażujących słuchaczy podczas wystąpień oraz zasad zwiększających skuteczność i atrakcyjność wypowiedzi.	P7U_U	P7S_UK	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U06	Posiada umiejętności analizy i wykorzystania danych do oceny sukcesu i optymalizacji eventów sportowych, w tym umiejętność interpretacji danych oraz dostosowywania strategii na podstawie uzyskanych informacji. Potrafi formułować i rozwiązywać problemy badawcze. Umie posługiwać się różnymi metodami badań oraz stosować zasady metrologii, korzystając z dostępnych narzędzi badawczych, a także oceniać przyjęte procedury badań oraz interpretować uzyskane wyniki.	P7U_U	P7S_UW P7S_UU	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U07	Potrafi scharakteryzować procesy	P7U_U	P7S_UW	NoKF 50%

	opisywane przez psychologię i socjologię dotyczące zachowania człowieka w organizacjach.		P7S_UO	NoZiJ 50%
K_U08	Posiada umiejętność posługiwania się uznanymi zasadami, formami, środkami i metodami w zarządzaniu organizacjami sportowymi i realizacji przedsięwzięć sportowych.	P7U_U	P7S_UW P7S_UO P7S_UU	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_U09	Posiada zaawansowane umiejętności ruchowe z zakresu wybranych sportów indywidualnych i zespołowych, których poziom umożliwia samodzielne uczestnictwo w różnorodnych formach aktywności (sportowych, rekreacyjnych i zdrowotnych).	P7U_U	P7S_UW	NoKF 100%
K_U10	Posiada umiejętności językowe zgodne z wymaganiami określonymi dla poziomu B2+ Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego i posługuje się językiem angielskim biznesowym w zakresie organizacji eventów.	P7U_U	P7S_UK	NoKF 50% NoZiJ 50%
KOMPETENCJE SPOŁECZNE				
K_K01	Demonstruje zdolności przywódcze i efektywnego zarządzania zespołem w kontekście projektów eventowych, potrafi inspirować i motywować zespół.	P7U_K	P7S_KO	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_K02	Wykazuje samodzielność w podejmowaniu decyzji i bierze odpowiedzialność za swoje działania, jednocześnie rozumiejąc konsekwencje tych decyzji. Zna swoje mocne strony, przyjmuje konstruktywną krytykę czyniąc ją podstawą samodoskonalenia.	P7U_K	P7S_KK P7S_KR	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_K03	Posiada zdolności komunikacyjne i umiejętność budowania relacji, potrafi efektywnie współpracować z różnymi grupami interesariuszy.	P7U_K	P7S_KO	NoKF 50% NoZiJ 50%
K_K04	Demonstruje umiejętność adaptacji do zmieniającego się środowiska eventowego, wykazuje elastyczność i kreatywność w rozwiązywaniu problemów oraz wdrażaniu innowacyjnych pomysłów.	P7U_K	P7S_KK P7S_KR	NoKF 50% NoZiJ 50%

Objaśnienie oznaczeń w symbolach:

(*)

Zgodnie z ustawą o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz rozporządzeniem MNiSW ws charakterystyk drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomach 6-8 Polskiej Ramy Kwalifikacji lub standardem kształcenia

P7U – uniwersalne charakterystyki I stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacyjnej – poziom 7

P7S – charakterystyki II stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacyjnej – poziom 7

- _WG - Zakres i głębia / kompletność perspektywy poznawczej i zależności
- _WK - Kontekst / uwarunkowania, skutki
- _UW - Wykorzystanie wiedzy / rozwiązywane problemy i wykonywane zadania
- _UK - Komunikowanie się / odbieranie i tworzenie wypowiedzi, upowszechnianie wiedzy w środowisku naukowym i posługiwanie się językiem obcym
- _UO - Organizacja pracy / planowanie i praca zespołowa
- _UU - Uczenie się/planowanie własnego rozwoju i rozwoju innych osób
- _KK - Oceny/krytyczne podejście
- _KO - Odpowiedzialność/wypełnianie zobowiązań społecznych i działanie na rzecz interesu publicznego
- _KR - Rola zawodowa/niezależność i rozwój etosu.

(**)

- K_** - kierunkowe efekty uczenia się
- W** – (po podkreślniku) kategoria wiedzy
- U** - (po podkreślniku) kategoria umiejętności
- K** - (po podkreślniku) kategoria kompetencji społecznych

(***)

- NoKF – dyscyplina Nauki o Kulturze Fizycznej
- NoZiJ – dyscyplina Nauki o Zarządzaniu i Jakości

Tabela pokrycia

Kierunek studiów Sport (specjalność: Event manager)				
Profil kształcenia Praktyczny				
Poziom kształcenia Studia drugiego stopnia				
Poziom PRK 7				
Dyscyplina naukowa/dyscyplina wiodąca Nauki o Kulturze Fizycznej (wiodąca), Nauki o Zarządzaniu i Jakości				
Pokrycie charakterystyk pierwszego i drugiego stopnia przez kierunkowe efekty uczenia się				
Dyscyplina naukowa***	Charakterystyki I i II stopnia PRK (symbole*)		Treść charakterystyk I i II stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji Absolwent:	Pokrycie efektami kierunkowymi (symbole**)
	I stopnia	II stopnia /standard		
WIEDZA: absolwent zna i rozumie				
NoKF NoZiJ	P7U_W	P7S_WG	<p>Charakterystyka I stopnia: w pogłębiony sposób wybrane fakty, teorie, metody oraz złożone zależności między nimi, także w powiązaniu z innymi dziedzinami; różnorodne, złożone uwarunkowania i aksjologiczny kontekst prowadzonej działalności.</p> <p>Charakterystyka II stopnia: w pogłębionym stopniu – wybrane fakty, obiekty i zjawiska oraz dotyczące ich metody i teorie wyjaśniające złożone zależności między nimi, stanowiące zaawansowaną wiedzę ogólną z zakresu dyscyplin naukowych lub artystycznych tworzących podstawy teoretyczne, uporządkowaną i podbudowaną teoretycznie wiedzę obejmującą kluczowe zagadnienia oraz wybrane zagadnienia z zakresu zaawansowanej wiedzy szczegółowej - właściwe dla programu studiów, a w przypadku studiów o profilu praktycznym – również zastosowania praktyczne tej wiedzy w działalności zawodowej związanej z ich kierunkiem.</p>	K_W01 K_W03 K_W05 K_W06
NoKF NoZiJ		P7S_WK	<p>Charakterystyka II stopnia:</p>	K_W01 K_W02 K_W04 K_W06

			<p>fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji;</p> <p>ekonomiczne, prawne, etyczne i inne uwarunkowania różnych rodzajów działalności zawodowej związanej z kierunkiem studiów, w tym zasady ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego;</p> <p>podstawowe zasady tworzenia i rozwoju różnych form przedsiębiorczości.</p>	<p>K_W07 K_W08</p>
UMIEJĘTNOŚCI: absolwent potrafi				
NoKF NoZiJ	P7U_U	P7S_UW	<p>Charakterystyka I stopnia:</p> <p>wykonywać zadania oraz formułować i rozwiązywać problemy, z wykorzystaniem nowej wiedzy, także z innych dziedzin; samodzielnie planować własne uczenie się przez całe życie i ukierunkowywać innych w tym zakresie; komunikować się ze zróżnicowanymi kręgami odbiorców, odpowiednio uzasadniać stanowiska.</p> <p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy oraz innowacyjnie wykonywać zadania w nieprzewidywalnych warunkach przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> - właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy, syntezy oraz twórczej interpretacji i prezentacji tych informacji; - dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych; - przystosowanie istniejących lub opracowanie nowych metod i narzędzi; <p>Wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać</p>	<p>K_U02 K_U06 K_U07 K_U08 K_U09</p>

			<p>problemy oraz wykonywać zadania typowe dla działalności zawodowej związanej z kierunkiem studiów – w przypadku studiów o profilu praktycznym;</p> <p>Formułować i testować hipotezy związane z prostymi problemami wdrożeniowymi – w przypadku studiów o profilu praktycznym.</p>	
NoKF NoZiJ		P7S_UK	<p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>komunikować się na tematy specjalistyczne ze zróżnicowanymi kręgami odbiorców;</p> <p>przewodzić debatę;</p> <p>posługiwać się językiem obcym na poziomie B2+ Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego oraz specjalistyczną terminologią.</p>	<p>K_U01 K_U03 K_U04 K_U05 K_U10</p>
NoKF NoZiJ		P7S_UO	<p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>kierować pracą zespołu;</p> <p>współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych i podejmować wiodącą rolę w zespołach.</p>	<p>K_U01 K_U07 K_U08</p>
NoKF NoZiJ		P7S_UU	<p>Charakterystyka II stopnia:</p> <p>samodzielnie planować własne uczenie się przez całe życie i ukierunkowywać innych w tym zakresie.</p>	<p>K_U06 K_U08</p>
KOMPETENCJE SPOŁECZNE: absolwent jest gotów do				
NoKF NoZiJ	P7U_K	P7S_KK	<p>Charakterystyka I stopnia:</p> <p>tworzenia i rozwijania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i życia; podejmowania inicjatyw, krytycznej oceny siebie oraz zespołów i organizacji, w których uczestniczy; przewodzenia grupie i ponoszenia odpowiedzialności za nią.</p>	<p>K_K02 K_K04</p>

			<p>Charakterystyka II stopnia: krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści;</p> <p>uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązywaniem problemu.</p>	
NoKF NoZiJ		P7S_KO	<p>Charakterystyka II stopnia: wypełniania zobowiązań społecznych, inspirowania i organizowania działalności na rzecz środowiska społecznego;</p> <p>inicjowania działań na rzecz interesu publicznego;</p> <p>myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy.</p>	K_K01 K_K03
NoKF NoZiJ		P7S_KR	<p>Charakterystyka II stopnia: odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, z uwzględnieniem zmieniających się potrzeb społecznych, w tym:</p> <ul style="list-style-type: none"> - rozwijania dorobku zawodu, - podtrzymywania etosu zawodu, - przestrzegania i rozwijania zasad etyki zawodowej oraz działania na rzecz przestrzegania tych zasad. 	K_K02 K_K04

Objaśnienie oznaczeń w symbolach:

(*)

Zgodnie z ustawą o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz rozporządzeniem MNiSW ws charakterystyk drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomach 6-8 Polskiej Ramy Kwalifikacji lub standardem kształcenia

(**)

K_ - kierunkowe efekty uczenia się

_W – (po podkreślniku) kategoria wiedzy

_U - (po podkreślniku) kategoria umiejętności

_K - (po podkreślniku) kategoria kompetencji społecznych

(***)

NoKF – dyscyplina Nauki o Kulturze Fizycznej

NoZiJ – dyscyplina Nauki o Zarządzaniu i Jakości

Zgodnie z rozporządzeniem MNiSW ws dziedzin nauki i dyscyplin naukowych oraz dyscyplin artystycznych - wskazanie dyscypliny, w ramach której uzyskiwany jest efekt uczenia się

Program studiów - kierunek Sport (specjalność: Event manager), studia drugiego stopnia

Ogólna charakterystyka studiów	
Jednostka prowadząca kierunek studiów:	Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej
Kierunek studiów:	Sport (specjalność: Event manager)
Poziom kwalifikacji, zgodnie z PRK:	Poziom 7
Poziom studiów:	Studia drugiego stopnia
Profil studiów:	Praktyczny
Umiejscowienie kierunku w dyscyplinie naukowej/dyscyplinach ze wskazaniem dyscypliny wiodącej (z uzasadnieniem)	<p>Kierunek „Sport” (specjalność event manager) umiejscowiony jest na granicy dwóch dziedzin nauk – dziedziny nauk medycznych i nauk o zdrowiu oraz dziedziny nauk społecznych. W pierwszym obszarze – dziedzinie nauk medycznych i nauk o zdrowiu dominującą jest dyscyplina nauki o kulturze fizycznej, która stanowi około 57% programu studiów. Ten obszar jest kluczowy, z uwagi na to, że studenci tej specjalności oprócz wiedzy eksperckiej z zakresu organizacji wydarzeń sportowych, o mniejszym lub większym zasięgu, zdobywają również wiedzę i nabywają umiejętności i kompetencje, które pozwolą im zostać promotorami zdrowego trybu życia oraz różnorodnych form aktywności (rekreacyjnych, sportowych, zdrowotnych), co odpowiada potrzebom i wymaganiom branży sportowej oraz warunkuje odnalezienie się na wymagającym eventowym rynku pracy.</p> <p>Dodatkowo około 43% programu kierunku skupia się w dziedzinie nauk społecznych, dyscyplinie nauki o zarządzaniu i jakości. Ten obszar jest niezwykle istotny, ponieważ menedżerowie eventów muszą w sposób efektywny zarządzać projektami, prowadzić negocjacje i komunikować się na różnych poziomach organizacyjnych. Istotne jest również zrozumienie podstaw marketingu, finansów oraz aspektów prawnych związanych z organizacją wydarzeń sportowych.</p>

Forma studiów:	Studia stacjonarne
Liczba semestrów:	4
Liczba punktów ECTS konieczna do uzyskania kwalifikacji odpowiadających poziomowi studiów:	120 ECTS
Łączna liczba godzin dydaktycznych (zajęć):	1.575 godzin zajęć
Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta:	Magister
Specjalność:	Event manager
Ogólne cele kształcenia (<i>typowe miejsce pracy – jeżeli można je wskazać</i>) oraz możliwości zatrudnienia i kontynuacji kształcenia przez absolwentów kierunku:	<p>Absolwent tego kierunku zdobywa nie tylko umiejętności praktyczne, ale i kompetencje społeczne, związane z szeroko pojętym zarządzaniem, co przygotowuje go do pracy w zróżnicowanym środowisku zawodowym. Studia oferują również pogłębioną wiedzę na temat dynamiki i specyfiki rynku sportowego, co jest niezbędne w kontekście projektowania i realizacji eventów sportowych na wysokim poziomie. Wiedza ta pozwala również na efektywne dostosowywanie strategii eventów do zmieniających się potrzeb rynku, a także na wprowadzanie innowacji.</p> <p>W ten sposób, kierunek ten łączy teorię z praktyką, przygotowując absolwentów do pełnienia ról liderów i innowatorów w branży eventowej, zarówno na rynku krajowym, jak i międzynarodowym, daje solidne podstawy do pracy w różnych typach organizacji – od agencji eventowych, przez organizacje non-profit, po korporacje i instytucje rządowe.</p>
Wskazanie związku programu studiów z misją i strategią Akademii Wychowania Fizycznego J. Piłsudskiego w Warszawie	Kształcenie wysoko kwalifikowanych kadr na potrzeby sportu, zgodnie z celem strategicznym – Nowoczesna Uczelnia o uznanej marce kształcąca wysoko kwalifikowanych pracowników na potrzeby oświaty, sportu, turystyki i rekreacji oraz ochrony zdrowia (cel operacyjny 4.1.).

<p>Wskazanie, czy w procesie definiowania efektów uczenia się oraz w procesie przygotowania i udoskonalania programu studiów uwzględniono opinie interesariuszy. w tym w szczególności studentów, absolwentów, pracodawców:</p>	<p>Tak</p> <ul style="list-style-type: none"> - dostosowanie planu i programu studiów zgodnie z ustawą o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz rozporządzeniem MNiSW w sprawie charakterystyk drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomach 6-8 Polskiej Ramy Kwalifikacji; - uwzględnienie opinii opiekunów praktyk oraz pracowników zakładów pracy, w których odbywały się zajęcia przygotowania zawodowego.
<p>Wymagania wstępne (oczekiwane kompetencje kandydata) – zwłaszcza w przypadku studiów drugiego stopnia:</p>	<p>Studia II stopnia:</p> <ul style="list-style-type: none"> – ukończone studia I stopnia, – punktacja ze średnią ocen ze studiów I stopnia, – orzeczenie lekarskie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do podjęcia nauki na kierunku sport.
<p>Zasady rekrutacji</p>	<p>Zgodne z Uchwałą Senatu AWF Warszawa oraz Regulaminem Rekrutacji w AWF Warszawa</p>

Grupy zajęć z zakładanymi efektami uczenia się

Grupy zajęć	Przedmioty	Liczba punktów ECTS	Charakter zajęć obowiązkowy/fakultatywny	Przynależność do dyscypliny naukowej (w przypadku przyporządkowania kierunku do więcej niż jednej dyscypliny)	Zakładane efekty uczenia się	Sposoby weryfikacji zakładanych efektów kształcenia osiągniętych przez studenta
Grupa zajęć I Moduł relacji społecznych (interpersonalnych)	Język angielski w biznesie eventowym	4	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%	K_W02, K_W03, K_W05, K_W06 K_U02, K_U03, K_U04, K_U05, K_U07, K_U10 K_K01, K_K02, K_K03, K_K04	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Komunikacja biznesowa	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Protokół dyplomatyczny	4	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Wystąpienia publiczne	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Team building	4	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Rozwiązywanie konfliktów	4	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
Grupa zajęć II Moduł menadżerski	Marketing i komunikacja	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%	K_W01, K_W02, K_W03, K_W06, K_W07 K_U01, K_U02, K_U04, K_U05, K_U06, K_U07, K_U08 K_K01, K_K02, K_K03, K_K04	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Innowacyjne metody zarządzania w sporcie	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Zarządzanie zasobami ludzkimi	4	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Tworzenie i zarządzanie treściami w mediach społecznościowych	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Zarządzanie zmianą i innowacjami w	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		

	organizacjach sportowych					
	Negocjacje	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
Grupa zajęć III Moduł specjalizacyjny	Zarządzanie eventami sportowymi	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%	K_W01, K_W02, K_W03, K_W04, K_W06 K_U01, K_U02, K_U04, K_U06, K_U07 K_K01, K_K02, K_K03, K_K04	Zaliczenie na ocenę i egzamin
	Strategiczne zarządzanie i planowanie eventów sportowych	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Aspekty prawne organizacji eventu sportowego	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Zarządzanie jakością i ocena ryzyka eventów sportowych	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Psychospołeczne aspekty pracy event manager	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Analiza eventu	3	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
	Finanse i budżetowanie w eventach sportowych	2	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%		
Grupa zajęć IV Moduł sportowo- rekreacyjny	Sporty całego życia	12	fakultatywny	NoKF 100%	K_W01, K_W04, K_W05, K_W06, K_W08 K_U01, K_U05, K_U09 K_K03, K_K04	Zaliczenie na ocenę
	Obóz rekreacyjno-turystyczny	4	fakultatywny	NoKF 100%		
Grupa zajęć V Moduł naukowy	Seminarium magisterskie	13	obowiązkowy	NoKF 50% NoZiJ 50%	K_W01 K_U06 K_K02, K_K04	Zaliczenie na ocenę i egzamin

Grupa zajęć VI Moduł praktyk	Projekty	16	fakultatywny	NoKF 50% NoZiJ 50%	K_W01, K_W02, K_W03 K_U01, K_U04 K_K01, K_K02, K_K03, K_K04	Zaliczenie na ocenę
	Praktyki zawodowe	20	fakultatywny	NoKF 50% NoZiJ 50%		
Szczegółowe wskaźniki punktacji ECTS*						
Grupy zajęć	Przedmioty	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zacięciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym, w tym zajęć laboratoryjnych i projektowych	Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć związanych z prowadzoną w uczelni działalnością naukową w dyscyplinie [-ach], do której przyporządkowany jest kierunek studiów	Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub społecznych	
Grupa zajęć I Moduł relacji społecznych (interpersonalnych)	Język angielski w biznesie eventowym	2	2	nie dotyczy	-	
	Komunikacja biznesowa	1	1	nie dotyczy	-	
	Protokół dyplomatyczny	2	4	nie dotyczy	-	
	Wystąpienia publiczne	1	-	nie dotyczy	-	
	Team building	2	4	nie dotyczy	-	
	Rozwiązywanie konfliktów	2	-	nie dotyczy	-	
Grupa zajęć II Moduł menadżerski	Marketing i komunikacja	2	2	nie dotyczy	3	
	Innowacyjne metody zarządzania w sporcie	1	-	nie dotyczy	2	
	Zarządzanie zasobami ludzkimi	2	-	nie dotyczy	4	
	Tworzenie i	1	1	nie dotyczy	-	

	zarządzanie treściami w mediach społecznościowych				
	Zarządzanie zmianą i innowacjami w organizacjach sportowych	1	-	nie dotyczy	3
	Negocjacje	1	1	nie dotyczy	2
Grupa zajęć III Moduł specjalizacyjny	Zarządzanie eventami sportowymi	2	-	nie dotyczy	-
	Strategiczne zarządzanie i planowanie eventów sportowych	1	-	nie dotyczy	-
	Aspekty prawne organizacji eventu sportowego	2	-	nie dotyczy	3
	Zarządzanie jakością i ocena ryzyka eventów sportowych	1	-	nie dotyczy	
	Psychospołeczne aspekty pracy event manager	1	-	nie dotyczy	2
	Analiza eventu	1	-	nie dotyczy	
	Finanse i budżetowanie w eventach sportowych	1	2	nie dotyczy	2
Grupa zajęć IV Moduł sportowo- rekreacyjny	Sporty całego życia	5	12	nie dotyczy	3
	Obóz rekreacyjno-turystyczny	2	4	nie dotyczy	-
Grupa zajęć V Moduł naukowy	Seminarium magisterskie	4	-	nie dotyczy	-

Grupa zajęć VI Moduł praktyk	Projekty	5	16	nie dotyczy	-
	Praktyki zawodowe	19	20	nie dotyczy	-
Razem:		62	69	nie dotyczy	24
Wymiar % punktów ECTS, którą student uzyskuje na skutek wyboru modułów kształcenia		43% ECTS			
Wymiar % punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć praktycznych (dla profilu praktycznego)		57,5% ECTS			
Wymiar % punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć związanych z działalnością naukową uczelni, w dyscyplinie /dyscyplinach , do których przyporządkowany jest kierunek studiów (dla profilu ogólnoakademickiego)		Nie dotyczy			
Wymiar % punktów ECTS dla każdej z dyscyplin naukowych, ze wskazaniem dyscypliny wiodącej (dla kierunku studiów przyporządkowanego do więcej niż jednej dyscypliny naukowej)		Nauki o Kulturze Fizycznej – 57% ECTS Nauki o Zarządzaniu i Jakości – 43% ECTS			
Wymiar % punktów ECTS, która student uzyskuje w ramach kształcenia z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość		Nie więcej niż 25%			

Program studiów obowiązuje od semestru I roku akademickiego 2024/2025.

Projekt programu studiów został uchwalony na posiedzeniu Rady Wydziału Wychowania Fizycznego i Zdrowia w dniu 10 stycznia 2024 r.

.....
(podpis Dziekana)

**Specyfikacja/matryca efektów uczenia się dla programu kształcenia na kierunku Sport
(specjalność: Event manager) studia drugiego stopnia**

Matryca efektów uczenia się określa relacje między efektami uczenia się zdefiniowanymi dla programu studiów (efektami kierunkowymi) i efektami uczenia się zdefiniowanymi dla poszczególnych grup przedmiotów/ przedmiotów.

Efekty uczenia się dla programu studiów (kierunku)	Moduły zajęć					
	GP_1 Moduł relacji społecznych (interpersonalnych)	GP_2 Moduł menadżerski	GP_3 Moduł specjalizacyjny	GP_4 Moduł sportowo-rekreacyjny	GP_5 Moduł naukowy	GP_6 Moduł praktyk
K_W01		+	+	+	+	+
K_W02	+	+	+			+
K_W03	+	+	+			+
K_W04			+	+		
K_W05	+			+		
K_W06	+	+	+	+		
K_W07		+				
K_W08				+		
K_U01		+	+	+		+
K_U02	+	+	+			
K_U03	+					
K_U04	+	+	+			+
K_U05	+	+		+		
K_U06		+	+		+	

K_U07	+	+	+			
K_U08		+				
K_U09				+		
K_U10	+					
K_K01	+	+	+			+
K_K02	+	+	+		+	+
K_K03	+	+	+	+		+
K_K04	+	+	+	+	+	+

Plan studiów - kierunek Sport (specjalność: Event manager), studia drugiego stopnia

Jednostka prowadząca kierunek studiów:	Wydział Wychowania Fizycznego i Zdrowia w Białej Podlaskiej
Kierunek studiów: <i>(nazwa kierunku musi być adekwatna do zawartości programu studiów, a zwłaszcza do zakładanych efektów uczenia się)</i>	Sport
Poziom studiów: <i>(studia pierwszego, drugiego stopnia, jednolite studia magisterskie)</i>	studia drugiego stopnia
Profil studiów: <i>(ogólnoakademicki, praktyczny)</i>	praktyczny
Forma studiów: <i>(studia stacjonarne, studia niestacjonarna)</i>	studia stacjonarne
Specjalność:	Event manager
Liczba semestrów:	4
Liczba punktów ECTS:	120 ECTS
Łączna liczba godzin zajęć:	1.575 godzin

I semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_EM/II/st/1	Język angielski w biznesie eventowym	ćwiczenia	30	2	Zo
S_EM/II/st/4	Wystąpienia publiczne	ćwiczenia	30	2	Zo
S_EM/II/st/5	Team building	ćwiczenia	60	4	Zo
S_EM/II/st/7	Marketing i komunikacja	wykłady/ćwiczenia	15/30	3	Zo
S_EM/II/st/12	Negocjacje	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_EM/II/st/13	Zarządzanie eventami sportowymi	wykłady/ćwiczenia	15/30	3	Zo/E
S_EM/II/st/15	Aspekty prawne organizacji eventu sportowego	wykłady/ćwiczenia	15/30	3	Zo/E
S_EM/II/st/20	Sporty całego życia	ćwiczenia	30	3	Zo
S_EM/II/st/23	Projekty	ćwiczenia	30	4	Zo
S_EM/II/st/24	Praktyki zawodowe		120	5	Zo
Razem:			60/405	31	

II semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_EM/II/st/1	Język angielski w biznesie eventowym	ćwiczenia	30	2	Zo/E
S_EM/II/st/2	Komunikacja biznesowa	wykłady/ćwiczenia	15/15	3	Zo
S_EM/II/st/9	Zarządzanie zasobami ludzkimi	wykłady/ćwiczenia	15/30	4	Zo
S_EM/II/st/16	Zarządzanie jakością i ocena ryzyka eventów sportowych	wykłady/ćwiczenia	15/15	3	Zo
S_EM/II/st/17	Psychospołeczne aspekty pracy event manager	wykłady	30	2	Zo
S_EM/II/st/20	Sporty całego życia	ćwiczenia	30	3	Zo
S_EM/II/st/21	Obóz rekreacyjno-turystyczny	ćwiczenia	60	4	Zo
S_EM/II/st/22	Seminarium magisterskie	ćwiczenia	30	2	Zo
S_EM/II/st/23	Projekty	ćwiczenia	30	4	Zo
S_EM/II/st/24	Praktyki zawodowe		120	5	Zo
Razem:			75/360	32	

III semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_EM/II/st/3	Protokół dyplomatyczny	ćwiczenia	45	4	Zo
S_EM/II/st/6	Rozwiązywanie konfliktów	wykłady/ćwiczenia	15/30	4	Zo
S_EM/II/st/8	Innowacyjne metody zarządzania w sporcie	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo/E
S_EM/II/st/10	Tworzenie i zarządzanie treściami w mediach społecznościowych	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_EM/II/st/14	Strategiczne zarządzanie i planowanie eventów sportowych	wykłady/ćwiczenia	15/15	2	Zo
S_EM/II/st/20	Sporty całego życia	ćwiczenia	30	3	Zo
S_EM/II/st/22	Seminarium magisterskie	ćwiczenia	30	4	Zo
S_EM/II/st/23	Projekty	ćwiczenia	30	4	Zo
S_EM/II/st/24	Praktyki zawodowe		120	5	Zo
Razem:			60/330	30	

IV semestr

Kod przedmiotu	Nazwa grupy przedmiotów /przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia
S_EM/II/st/11	Zarządzanie zmianą i innowacjami w organizacjach sportowych	wykłady/ćwiczenia	15/15	3	Zo/E
S_EM/II/st/18	Analiza eventu	wykłady/ćwiczenia	15/15	3	Zo
S_EM/II/st/19	Finanse i budżetowanie w eventach sportowych	ćwiczenia	15	2	Zo
S_EM/II/st/20	Sporty całego życia	ćwiczenia	30	3	Zo
S_EM/II/st/22	Seminarium magisterskie	ćwiczenia	30	7	Zo/E
S_EM/II/st/23	Projekty	ćwiczenia	30	4	Zo
S_EM/II/st/24	Praktyki zawodowe		120	5	Zo
Razem:			30/255	27	

Program studiów obowiązuje od semestru I roku akademickiego 2024/2025.

Projekt programu studiów został uchwalony na posiedzeniu Rady Wydziału Wychowania Fizycznego i Zdrowia w dniu 10 stycznia 2024 r.

.....
(podpis Dziekana)