

REGULAMIN APLIKACJI MOBILNEJ „ALFABET RUCHOWY”

§1

Postanowienia ogólne

1. Nadrzędnym zadaniem aplikacji mobilnej „**Alfabet Ruchowy**” (dalej: „Aplikacja”) jest wspieranie rozwoju kompetencji ruchowych dzieci i młodzieży poprzez umożliwienie przeprowadzania testów poziomu alfabetyzacji ruchowej zgodnie z metodologią opracowaną w ramach projektu „WF z AWF - Aktywny dzisiaj dla zdrowia w przyszłości” (nr umowy MNiSW/2025/DAP/103 z dnia 4 marca 2025 r.), a także udostępnianie wyników w sposób ułatwiający nauczycielom, rodzicom i uczniom monitorowanie postępów oraz planowanie dalszego rozwoju aktywności fizycznej.
2. Usługodawca świadczy Usługi zgodnie z Regulaminem i przepisami powszechnie obowiązującego prawa.
3. Usługodawca udostępnia niniejszy Regulamin za pośrednictwem Aplikacji. Użytkownicy mogą w dowolnym czasie uzyskać dostęp do Regulaminu, utrwalić go, pozyskać i odtworzyć poprzez zapisanie na nośniku danych.
4. Podane w obszarze Aplikacji informacje nie stanowią oferty w rozumieniu art. 66 ustawy Kodeks cywilny.
5. Świadczenie Usług odbywa się za pośrednictwem Aplikacji przez 24 godziny na dobę i 7 dni w tygodniu.
6. W celu korzystania z Aplikacji konieczne jest dysponowanie urządzeniem mobilnym z dostępem do Internetu, aktywnym kontem poczty elektronicznej oraz systemem operacyjnym iOS (od wersji iOS 15.5) lub Android (od wersji 8.0), a także posiadanie indywidualnego konta użytkownika i jego aktywne użytkowanie.
7. Korzystanie z Aplikacji może wiązać się z poniesieniem przez Użytkownika kosztów opłat z tytułu dostępu do sieci Internet oraz transmisji danych, w zakresie ustanowionym umową z operatorem telekomunikacyjnym, z którego usług korzysta Użytkownik.
8. Korzystanie z Aplikacji następuje poprzez zapoznanie się z jej zawartością.

§2

Rejestracja konta i zawarcie umowy świadczenia usług

1. W celu utworzenia Konta Użytkownika należy dokonać dobrowolnej i nieodpłatnej rejestracji poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego dostępnego w Aplikacji oraz podanie adresu e-mail Użytkownika.
2. Warunkiem prawidłowego utworzenia Konta jest jego aktywacja poprzez kliknięcie w link aktywacyjny przesłany na wskazany adres e-mail oraz ustanowienie hasła dostępu.
3. Przed wysłaniem formularza rejestracyjnego Użytkownik zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem i jego akceptacji poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola wyboru oraz Polityką prywatności Aplikacji.
4. Umowa o świadczenie Usługi prowadzenia Konta Użytkownika zostaje zawarta na czas nieoznaczony z chwilą aktywacji Konta przez Użytkownika.
5. Przedmiotem Usługi prowadzenia Konta Użytkownika jest udostępnienie indywidualnego panelu umożliwiającego korzystanie z funkcjonalności Aplikacji, w tym w szczególności zarządzanie danymi oraz dostęp do wyników testów.
6. Korzystanie z Konta Użytkownika jest możliwe po jego utworzeniu oraz każdorazowym zalogowaniu przy użyciu poprawnego adresu e-mail i hasła.
7. Użytkownik może w każdym czasie, bez podania przyczyny, wypowiedzieć umowę o świadczenie Usługi prowadzenia Konta Użytkownika poprzez skorzystanie z funkcji usunięcia Konta dostępnej w Aplikacji lub poprzez złożenie oświadczenia Usługodawcy drogą elektroniczną lub pisemną. Rozwiązanie umowy skutkuje dezaktywacją Konta, z zastrzeżeniem obowiązku przechowywania danych w zakresie wymaganym przepisami prawa.

§3

Testowanie w aplikacji mobilnej „Alfabet Ruchowy”

1. Usługodawca udostępnia na rzecz Użytkowników infrastrukturę teleinformatyczną umożliwiającą nieodpłatne przeprowadzanie testowania poziomu alfabetyzacji ruchowej w Aplikacji.

2. W celu prawidłowego przeprowadzenia testowania Użytkownik powinien podejmować kolejne czynności zgodnie z komunikatami wyświetlanymi w Aplikacji. W przypadku wątpliwości dotyczących sposobu wykonania testu rekomenduje się zapoznanie z materiałami metodycznymi udostępnionymi pod adresem:

https://www.wfzawf.pl/files/20240314_e-Alfabet_ruchowy_wersja_ostateczna_13032024-1.pdf

3. Aplikacja umożliwia Użytkownikom korzystanie z następujących funkcjonalności:

- 1) wyszukiwanie szkół w bazie danych Aplikacji,
 - 2) dodawanie klasy uczestniczącej w testowaniu,
 - 3) dodawanie uczestnika testu,
 - 4) wprowadzanie ocen numerycznych,
 - 5) przeglądanie listy przeprowadzonych testów,
 - 6) wykonywanie zdjęć oraz nagrywanie materiałów wideo.
4. Aby wyszukać szkołę, należy po uprzednim zalogowaniu do Konta Użytkownika Nauczyciela, wprowadzić w obszarze jej wyszukiwarki żadaną treść, a następnie ją zatwierdzić. Funkcjonalność umożliwia przeszukiwanie zasobów Aplikacji, przy użyciu słów kluczowych wprowadzonych przez Użytkownika. Dodatkowo, funkcjonalność może umożliwiać przeprowadzenie wyszukiwania zaawansowanego w zakresie wybranych kryteriów.
5. Aby skorzystać z funkcjonalności dodania klasy uczestniczącej w teście, należy po uprzednim zalogowaniu do Konta Użytkownika Nauczyciela, dodać klasę uczestniczącą w teście do listy klas. Przedmiot funkcjonalności stanowi czasowe zapisanie w pamięci Konta Użytkownika Nauczyciela, danych identyfikacyjnych klasy uczestniczącej w teście.
6. Aby skorzystać z funkcjonalności dodania uczestnika testu, należy po uprzednim zalogowaniu do Konta Użytkownika Rodzica/Opiekuna, dodać uczestnika do listy uczestników. Przedmiot funkcjonalności stanowi czasowe zapisanie w pamięci Konta Użytkownik Rodzica/Opiekuna, danych identyfikacyjnych uczestnika testu.
7. Aby wprowadzić ocenę w zakresie danej aktywności fizycznej, należy po uprzednim zalogowaniu do Konta Użytkownika skorzystać z formularza oceny, poprzez wprowadzenie deklarowanej oceny. Funkcjonalność może umożliwiać wystawienie oceny w oznaczonej skali.
8. Aby uzyskać wgląd w listę przeprowadzonych testów, należy po uprzednim zalogowaniu do Konta Użytkownika, użyć przycisku przypisanego do tej listy, opublikowanej w obszarze Aplikacji. Przedmiot funkcjonalności stanowi czasowe zapisanie w pamięci Konta Użytkownika, treści oraz wyników przeprowadzonych testów.

9. Korzystanie z niektórych z wymienionych funkcjonalności przez dziecko wymaga posiadania Konta Użytkownika Rodzica/Opiekuna i zalogowania do niego.
10. Aplikacja umożliwia wygenerowanie oraz eksportowanie certyfikatu zawierającego dane uczestnika oraz wynik uzyskany w ramach przeprowadzonego testu (raportu). Certyfikat ma charakter informacyjny i nie stanowi dokumentu urzędowego ani zaświadczenia w rozumieniu przepisów prawa. Udostępnienie certyfikatu osobom trzecim następuje z inicjatywy i na odpowiedzialność Użytkownika.

§4

Reklamacja – niezgodność świadczonej usługi z umową

1. Reklamacje mogą być składane z tytułu niezgodności świadczonej Usługi z umową, zgodnie zobowiązującymi przepisami prawa, w szczególności zgodnie z postanowieniami art. 43k i następne ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta.
2. Zgłoszenie reklamacji może zostać dokonane listem lub wiadomością e-mail pod adres pocztowy lub elektroniczny Usługodawcy. Można je wnieść przy użyciu formularza, którego wzór stanowi załącznik do Regulaminu, jednak nie jest to obowiązkowe
3. W treści składanej reklamacji, zaleca się zamieszczenie
 - 1) danych kontaktowych Konsumenta, które posłużą udzieleniu odpowiedzi na reklamację oraz prowadzeniu korespondencji z nią związanej,
 - 2) opisu problemu oraz danych identyfikacyjnych Konsumenta
4. Usługodawca rozpoznaje reklamacje w terminie 14 dni od daty zgłoszenia.
5. Usługodawca poinformuje Konsumenta o sposobie rozstrzygnięcia otrzymanej reklamacji drogą elektroniczną lub listem zwykłym, w zależności od woli Konsumenta lub zastosowanej przez niego metody wniesienia reklamacji i przekazanych danych kontaktowych, jeśli nie poda adresu pocztowego.

§5

Pozasądowe rozpatrywanie reklamacji i dochodzenie roszczeń

1. Konsument posiada możliwość skorzystania z następujących pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń:
 - 1) złożenie wniosku o rozstrzygnięcie sporu wynikłego z zawartej umowy do stałego polubownego sądu konsumenckiego działającego przy Inspekcji Handlowej, którego



adres z uwagi na właściwość można ustalić za pomocą strony internetowej Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów, prowadzonej pod adresem URL https://www.uokik.gov.pl/wazne_adresy.php#faq596,

- 2) złożenie wniosku o wszczęcie postępowania mediacyjnego w sprawie polubownego zakończenia sporu między Konsumentem, a Usługodawcą do wojewódzkiego inspektora Inspekcji Handlowej, którego adres z uwagi na właściwość można ustalić za pomocą strony internetowej Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów, prowadzonej pod adresem URL https://www.uokik.gov.pl/wazne_adresy.php#faq595,
 - 3) skorzystanie z pomocy powiatowego lub miejskiego rzecznika konsumentów lub organizacji społecznej, do której zadań statutowych należy ochrona konsumentów,
 - 4) złożenie skargi za pośrednictwem unijnej platformy internetowej ODR, dostępnej pod adresem URL <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) Nr 524/2013 z dnia 21 maja 2013 r. w sprawie internetowego systemu rozstrzygania sporów konsumenckich oraz zmiany rozporządzenia (WE) nr 2006/2004 i dyrektywy 2009/22/WE.
2. Szczegółowe informacje o procedurze pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń oraz zasady dostępu do tych procedur znajdują się w siedzibach oraz na stronach internetowych podmiotów wymienionych w pkt 1.
 3. Wykaz podmiotów i instytucji, które realizują zadania związane z pozasądowym rozwiązywaniem sporów konsumenckich oraz szczegółowe informacje w tym przedmiocie, znajdują się na stronie internetowej Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów, dostępnej pod adresem URL <https://www.uokik.gov.pl>.

§6

Odstąpienie od umowy

1. Użytkownik będący Konsumentem lub Przedsiębiorcą na prawach konsumenta może bez podawania przyczyny odstąpić w terminie 14 dni od umowy, z zastrzeżeniem norm wskazanych w treści pouczenia o odstąpieniu od umowy, stanowiącego załącznik do Regulaminu.
2. Prawo odstąpienia od umowy zawartej na odległość nie przysługuje Konsumentowi:



- 1) w przypadku, gdy Usługodawca wykonał usługę za wyraźną zgodą Konsumenta, który został poinformowany przed rozpoczęciem świadczenia, że po spełnieniu świadczenia przez Usługodawcę utraci prawo odstąpienia od umowy,
- 2) w odniesieniu do umów o dostarczanie treści cyfrowych, które nie są zapisane na nośniku materialnym, jeżeli spełnianie świadczenia rozpoczęło się za wyraźną zgodą Konsumenta przed upływem terminu do odstąpienia od umowy i po poinformowaniu go przez Usługodawcę o utracie prawa odstąpienia od umowy.
3. W pozostałych przypadkach można odstąpić od umowy, składając Usługodawcy oświadczenie o odstąpieniu od umowy. Oświadczenie można złożyć na formularzu, którego wzór stanowi załącznik do Regulaminu.
4. W przypadku odstąpienia od umowy, uważa się ją za niezawartą. Jeżeli Konsument złożył oświadczenie o odstąpieniu od umowy zanim Usługodawca przyjął jego ofertę, oferta przestaje wiązać.

§7

Warunki licencyjne – korzystanie z Aplikacji

1. Z chwilą pobrania i zainstalowania Aplikacji lub rejestracji Konta Użytkownika, Usługodawca udziela na rzecz Użytkownika licencji na jej używanie i korzystanie z niej, z zachowaniem niniejszych warunków licencyjnych.
2. Usługodawca udziela na rzecz Użytkowników korzystających z Aplikacji nieodpłatnej licencji w zakresie własnego użytku osobistego i w celu umożliwienia korzystania z Aplikacji, z zachowaniem niniejszych warunków.
3. Nazwa Aplikacji, projekt graficzny Aplikacji, struktura Aplikacji, Aplikacja, kod źródłowy lub skompilowany Aplikacji, strony internetowe służące do obsługi Aplikacji oraz wszelkie dokumenty opracowane przez Usługodawcę w związku z udostępnieniem Aplikacji, włączając w to również powiązane utwory, w tym Regulamin oraz inne dokumenty lub wiadomości przesyłane w związku ze świadczeniem Usług, stanowią utwory w rozumieniu przepisów prawa autorskiego. Usługodawca nie przenosi na Użytkownika praw autorskich majątkowych do Aplikacji ani żadnych utworów stanowiących jego część, ani uprawnienia do przyznawania zezwoleń w przedmiocie rozporządzania prawami autorskimi majątkowymi do tych utworów lub Aplikacji i korzystania z nich, a także na wykonywanie innych praw zależnych, niezastrzeżonych w warunkach licencyjnych.

4. Prawo do używania Aplikacji i powiązanych z nią utworów, obowiązuje na następujących polach eksploatacji: zapisanie i odtworzenie w pamięci urządzenia telekomunikacyjnego w miejscu i czasie przez siebie wybranym oraz dostęp i wyświetlenie za pośrednictwem urządzenia telekomunikacyjnego w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
5. Użytkownik nie może: wypożyczać, dzierżawić ani odsprzedawać utworów ani żadnej ich części, jak również tworzyć utworów pochodnych na ich podstawie, wykonywać zmian utworów, usuwać informacji o prawach własności lub prawach autorskich, które mogą pojawić się w obszarze utworów, wykorzystywać utworów w celach naruszających obowiązujące przepisy prawa powszechnego lub normy etyczne i moralne.
6. Publikując w Aplikacji dowolne treści, Użytkownik udziela na rzecz Usługodawcy nieodpłatnej, nieograniczonej w czasie, nieograniczonej terytorialnie i niewyłącznej licencji w zakresie ich wykorzystania na następujących polach eksploatacji: zapisanie i odtworzenie w pamięci urządzenia telekomunikacyjnego w miejscu i czasie przez siebie wybranym, dostęp i wyświetlenie za pośrednictwem urządzenia telekomunikacyjnego w miejscu i czasie przez siebie wybranym, z zachowaniem prawa do udzielania sublicencji, w celu umożliwienia Użytkownikom korzystania z Aplikacji.
7. Publikując w Aplikacji treść, w obszarze której uwidoczniono wizerunki osób trzecich, których zgoda jest konieczna do publikacji, Użytkownik oświadcza, iż osoby te wyraziły na to zgodę.
8. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, iż zabronione jest dostarczanie do Aplikacji lub za jego pośrednictwem, treści:
 - 1) bezprawnych,
 - 2) naruszających dobra osobiste Użytkowników, Usługodawcy lub osób trzecich,
 - 3) powszechnie uznanych za obraźliwe, wulgarne lub naruszające dobre obyczaje, w szczególności: treści pornograficznych, treści propagujących używanie narkotyków lub nadmierne spożywanie alkoholu, treści nawołujących do rasizmu, ksenofobii lub szerzenia nienawiści.
9. Usługodawca jest uprawniony do usunięcia lub moderacji treści, które naruszają postanowienia Regulaminu.
10. Licencja jest nieograniczona w czasie, nieograniczona terytorialnie i niewyłączna, a obowiązuje w stosunku do całości Aplikacji i powiązanych z nią utworów. Usługodawca zachowuje wyłączne prawa do decydowania o zachowaniu integralności Aplikacji.

§8

Przetwarzanie danych

1. Informacje o warunkach przetwarzania danych osobowych przez Usługodawcę, znajdują się w Polityce prywatności Aplikacji.
2. Informacje o stosowanych plikach cookies znajdują się w Polityce prywatności Aplikacji umieszczonej w Aplikacji w panelu rejestracyjnym/logowania.

§9

Obowiązywanie i zmiana regulaminu

1. Regulamin wchodzi w życie w terminie 3 dni od daty jego opublikowania w Aplikacji.
2. Zmiana Regulaminu lub wypowiedzenie przez Usługodawcę umowy o świadczenie Usługi może nastąpić z przyczyny zmiany przepisów prawa dotyczących przedmiotu świadczenia Usług,
a także z powodu zmian technicznych lub organizacyjnych dotyczących świadczeń realizowanych przez Usługodawcę, w szczególności w następujących wypadkach:
 - 1) zmiana w zakresie funkcjonowania oferowanych przez Usługodawcę Usług lub funkcjonalności, w tym wycofanie Usługi lub funkcjonalności, do której mają zastosowanie postanowienia Regulaminu,
 - 2) wprowadzenie przez Usługodawcę nowych Usług lub funkcjonalności, do których będą miały zastosowanie postanowienia Regulaminu,
 - 3) zmiana systemów informatycznych wykorzystywanych przez Usługodawcę, do których mają zastosowanie postanowienia Regulaminu,
 - 4) zmiana przepisów prawa: regulujących Usługi oferowane przez Usługodawcę, do których zastosowanie mają postanowienia Regulaminu, mających wpływ na świadczenie Usługi, wykonywanie umowy lub Regulaminu, zmiana przepisów podatkowych lub zasad rachunkowości stosowanych przez Usługodawcę, zmiana lub wydanie nowych orzeczeń sądowych, orzeczeń organów administracji, zaleceń lub rekomendacji uprawnionych organów, w tym Prezesa Urzędu lub Sądu Ochrony



Konkurencji i Konsumentów – w zakresie związanym ze świadczeniem Usług, wykonywaniem umowy lub Regulaminu,

- 5) zmiana przez Usługodawcę modelu biznesowego prowadzonej działalności, objętej niniejszym Regulaminem.
3. Zmiana Regulaminu następuje poprzez publikację jego nowej treści w obszarze Aplikacji.
4. Usługodawca publikuje informację o zmianie Regulaminu w obszarze Aplikacji, nie później niż w terminie 3 dni przed datą rozpoczęcia obowiązywania jego nowego brzmienia. Publikacja tej informacji następuje poprzez udostępnienie tekstu jednolitego Regulaminu w Aplikacji.
5. Usługodawca wysyła drogą elektroniczną informację o zmianie Regulaminu lub wypowiedzeniu umowy o świadczenie Usług, w przypadku związania stron umową zawartą na czas nieoznaczony.
6. W przypadku braku akceptacji zmian Regulaminu, Użytkownik jest uprawniony do rozwiązania trwającej umowy o świadczenie Usług drogą elektroniczną.
7. Usługodawca jest uprawniony do rozwiązania obowiązującej umowy o świadczenie Usług drogą elektroniczną, z zachowaniem 14-dniowego okresu wypowiedzenia.

§10

Postanowienia końcowe

1. Znaczenie pojęć pisanych wielką literą jest zgodne z objaśnieniami zamieszczonymi w części opisującej definicje użyte w Regulaminie.
2. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za:
- 1) przerwy w prawidłowym funkcjonowaniu Aplikacji oraz nienależyte świadczenie Usług, spowodowane siłą wyższą, w stosunku do Użytkowników niebędących Konsumentami,
 - 2) przerwy w prawidłowym funkcjonowaniu Aplikacji oraz nienależyte wykonywanie Usług na rzecz Użytkowników niebędących Konsumentami, spowodowane czynnościami technicznymi lub przyczyną leżącą po stronie podmiotów, za pomocą których Usługodawca świadczy Usługi,
 - 3) korzyści utracone przez Użytkowników niebędących Konsumentami.
3. W przypadku braku możliwości polubownego rozstrzygnięcia sporu pomiędzy Usługodawcą a Użytkownikiem niebędącym Konsumentem lub Konsumentem niezamieszkującym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w okoliczności dopuszczania takiej możliwości przez



przepisy jego prawa krajowego, za właściwy dla jego rozstrzygnięcia ustanawia się sąd właściwy dla siedziby Usługodawcy.

4. W stosunku do Użytkowników niebędących Konsumentami lub do Konsumentów niezamieszkujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w przypadku, gdy przepisy ich prawa krajowego dopuszczają taką możliwość, za prawo właściwe dla wykonania umowy zawartej z Usługodawcą oraz rozstrzygania sporów z nią związanych, stosuje się prawo Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Postanowienia Regulaminu nie mają na celu wyłączać ani ograniczać praw Użytkownika będącego Konsumentem, wynikających z przepisów miejscowego prawa powszechnie obowiązującego.
6. W stosunku do umów zawartych z Usługodawcą, przypadku niezgodności Regulaminu z przepisami prawa powszechnie obowiązującego w kraju Konsumenta, stosuje się te przepisy.
7. W przypadku, gdy postanowienia Regulaminu okażą się nieważne albo bezskuteczne, okoliczność ta nie narusza ważności i skuteczności pozostałych postanowień Regulaminu. Zamiast nieważnych albo bezskutecznych postanowień obowiązywać będzie norma odpowiadająca temu, co strony ustaliły albo temu, co by ustaliły, gdyby zawarły takie postanowienie w Regulaminie.